

mini
CIR



mini
CIR



2011



Regras das Etapas do Circuito Mini-Cir

Escalões VERMELHO + LARANJA


1. Inscrições para o Clube organizador ou para o email geral@atporto.pt .
2. Inscrições para cada etapa têm que ser feitas até às 12H00 da 4ª feira anterior ao inicio da etapa
3. O valor da inscrição para cada etapa é de € 8,00
4. Obrigatória Licença da FPT actualizada (inclui seguro de actividade desportiva)
5. Sorteio e 1º ordem de jogos estará disponível em www.atporto.pt a partir da 5ª feira anterior ao inicio de cada etapa
6. Serão aplicadas as regras oficiais do ténis com as necessárias adaptações ao escalão
7. As dúvidas e casos omissos serão resolvidos pelo Supervisor da Etapa
8. Prémios para os 4 primeiros classificados dos quadros principais
9. Por razões climatéricas o quadro competitivo poderá ser alterado
- 10. Ranking Mini-Cir** – Todas as etapas atribuem pontos para um ranking de clubes que inclui todas as etapas do circuito:
 - Cada clube terá que ter, no mínimo, 3 jogadores que participaram em etapas ;
 - A classificação sairá 5 dias após cada etapa em www.atporto.pt ;
 - A classificação resultará do somatório dos seguintes parâmetros por etapa:
 - 2 pontos por cada jogador participante + 3 pontos por vitória em encontro de cada um dos jogadores



Regras de Jogo

Regras dos Etapas do Circuito Mini-Cir Escalão VERMELHO

- Campos e Bola

| | |
|--|---|
| Largura – 5,00 / 6,00 metros |  |
| Comprimento – 11,00 metros | |
| Altura da Rede – Rede de Mini-Ténis | |
| Bola – Bola Vermelha ITF (Play and Stay) - Bola de Espuma TIP-1 |  |



Regras dos Etapas do Circuito Mini-Cir

Escalão VERMELHO

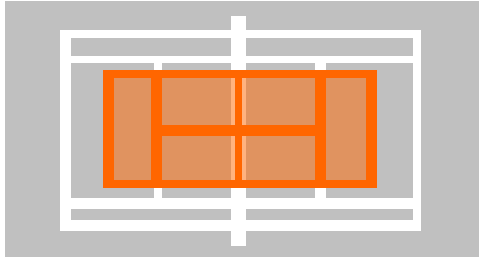

1. Para jogadores que completam até 7 anos a 31 de Dezembro do ano em curso, nascidos em 2004, 2005 e 2006
2. Jogadores que vençam 2 etapas neste escalão têm obrigatoriamente que transitar para o escalão seguinte (Laranja).
3. Os jogos serão em jogados 1 tie-break até aos 7 pontos. (*Ponto de Ouro / "no ad"*)
4. No início do jogo é sorteado quem começa a servir.
5. O jogador que começa a servir terá apenas direito a servir um ponto e, seguidamente, os dois jogadores passam a servir dois pontos cada um.
6. O serviço terá de ser obrigatoriamente realizado por baixo.
7. Não existe 2º serviço.
8. O serviço terá que ser executado para dentro do campo do outro lado da rede.
9. É repetido o serviço quando existe *Net*.



Regras dos Etapas do Circuito Mini-Cir

Escalão LARANJA

- Campos e Bola

| | |
|--|--|
| Largura – 6,50 metros |  |
| Comprimento – 18,00 metros | |
| Altura da Rede – Normal | |
| Bola – Bola Laranja ITF (Play and Stay) - Bola de Baixo Ressonância TIP-2 |  |

Nota: Pode utilizar-se em caso de indisponibilidade justificada o campo com as medidas:

Comprimento – 18,00 metros

Largura – 8,23 metros

Altura da Rede – 0,91 metros



Regras dos Etapas do Circuito Mini-Cir

Escalão LARANJA

1. Para jogadores que completam até 9 anos a 31 de Dezembro do ano em curso, nascidos em 2002, 2003 e 2004
2. Jogadores que vençam 2 etapas neste escalão têm obrigatoriamente que transitar para o escalão seguinte (Verde).
3. Os jogos serão jogados à melhor de 3 Tie-breaks de 7 pontos. (*Ponto de ouro / "no ad"*)
4. No início do jogo é sorteado quem começa a servir.
5. O jogador que começa a servir terá apenas direito a servir um ponto, seguidamente os dois jogadores passam a servir dois pontos cada um.
6. O Serviço terá que ser executado cruzado para o quadrado de serviço.
7. Cada jogador terá direito a 2 serviços, o primeiro por cima obrigatoriamente.

